



LISTA CANDIDATA À SESSÃO ESCOLAR_Secundário

(constituída nos termos dos artigos 14.º e 15.º do [Regimento](#))

Letra proposta pela lista (Consoante -Ex: D,F,G,...) **D**

Letra atribuída à lista (após admissão): **D**

Ordem	Nome Completo*	Ano/turma*
1º	Luna Priscila da Silva Rodrigues	11ºTG
2º	Diana Filipa Fonseca Cruz	11ºTG
3º	Maria José Sá Rodrigues	11ºD
4º	Dylan Manuel Flores Oliveira	12ºTG
5º	Leonor Miguel Cerqueira Mosqueira	11ºTG
6º	Davide Gonçalo Ferreira Gomes	11ºTD
7º	Bruna Magalhães Ferreira Alves	11ºA
8º	João Rosa	11ºTGPSI
9º	Beatriz Filipa Gomes da Silva	11ºTG
10º	Vinícius Di Petta Rocha	12ºTGPSI

Medidas e respetiva fundamentação

MEDIDA 1	Criação de um Programa Nacional de Literacia Digital para Jovens
<p>Medida: Implementar oficinas e cursos práticos nas escolas e centros comunitários para ensinar jovens a usar tecnologias de forma produtiva, incluindo programação, design gráfico, edição de vídeo, e cibersegurança.</p> <p>A Criação de um Programa Nacional de Literacia Digital para Jovens é essencial para capacitar as novas gerações a enfrentar os desafios de um mundo digital em constante evolução. Embora os jovens sejam grandes consumidores de tecnologia, muitos carecem de competências práticas e produtivas, como programação, design gráfico e cibersegurança.</p> <p>Esta iniciativa reduz desigualdades sociais ao oferecer formação em escolas e centros comunitários, garantindo acesso a ferramentas digitais mesmo em áreas desfavorecidas. Além disso, ao certificar os jovens em ferramentas populares, como Python e Canva, o programa aumenta a empregabilidade e estimula o empreendedorismo. Também promove um uso consciente da tecnologia, abordando temas como cibersegurança e ética digital, essenciais na sociedade moderna.</p>	

MEDIDA 2	Implementação de um "Dia Sem Ecrãs"
<p>Medida: Promover, em escolas e comunidades, um dia por mês dedicado a atividades offline, como desporto, leitura e interação social presencial, incentivando o equilíbrio no uso da tecnologia.</p> <p>A implementação de um "Dia Sem Ecrãs" é essencial para promover um uso equilibrado da tecnologia, combatendo os efeitos negativos do tempo excessivo em frente a dispositivos, como ansiedade e isolamento social. Essa medida incentiva atividades offline, como desporto e leitura, fortalecendo a saúde mental e as relações interpessoais.</p> <p>Ao dedicar um dia por mês a interações presenciais e atividades manuais, jovens aprendem a desconectar de forma saudável, desenvolvendo maior consciência sobre o impacto da tecnologia no seu dia a dia. Esta iniciativa, simples e acessível, contribui para o bem-estar e o equilíbrio emocional em um mundo cada vez mais digital.</p>	

MEDIDA 3

Competição Nacional de Inovação Tecnológica para Jovens

Medida: Organizar competições anuais onde jovens apresentem projetos tecnológicos inovadores em áreas como sustentabilidade, saúde ou educação.

A Competição Nacional de Inovação Tecnológica para Jovens visa estimular a criatividade, o empreendedorismo e a colaboração entre os jovens, incentivando-os a desenvolver soluções tecnológicas inovadoras em áreas cruciais como sustentabilidade, saúde e educação. Essa medida não só promove o pensamento crítico e a aplicação prática de conhecimentos tecnológicos, mas também prepara os jovens para os desafios do mercado de trabalho digital.

Ao oferecer uma plataforma para que jovens apresentem seus projetos, como em um hackathon, cria-se um ambiente de aprendizagem e inovação que pode gerar soluções tangíveis para problemas sociais e ambientais. Além disso, essa competição fortalece a conexão entre jovens e a indústria tecnológica, promovendo o desenvolvimento de habilidades valiosas para o futuro.